**Описание проекта для студентов ФКН НИУ ВШЭ (2022/2023 уч. год)**

|  |  |
| --- | --- |
| Название проекта (на русском языке) | Андроид приложение для виртуального просмотра достопримечательностей |
| Название проекта (на английском языке) | Android application for virtual sightseeing |
| Тип проекта | Программный |
| Вид проекта | Индивидуальный |
| Количество кредитов | 5 |
| Количество студентов на проекте | 1 |
| Инициатор проекта | Туракулов Исломбек Улугбекович |
| Подразделение  компании / НИУ ВШЭ / ОП и курс студента | Программная инженерия, 3 курс |
| ФИО ментора / руководителя проекта | Сосновский Григорий Михайлович |
| Аннотация проекта | Виртуальный просмотр достопримечательностей на данный момент является актуальным способом путешествия без вложения материальных и временных затрат. Находясь дома можно изучать архитектуру построек и исследовать монументы в любой точке планеты расширяя свой кругозор. Путешествие не ограничивается просмотром статичного объекта с описанием, а включает в себя погружение в аудио-экскурсию с реалистичными 3D моделями.  Данный формат является крайне востребованным в настоящее время из-за пандемии и ограничений передвижения. Присоединиться к виртуальному просмотру можно из любой точки мира, достаточно иметь при себе смартфон и интернет-соединение. |
| Цель проекта | Реализовать андроид приложение для просмотра достопримечательностей |
| Задачи проекта | Задачи, планируемые к выполнению:   1. Определить подходящую геолокацию для выбора 3D моделей. 2. Разработать список из доступных к просмотру достопримечательностей. 3. Разработать страницы с информацией списка объектов. |
| Задачи каждого из участников проекта | Туракулов Исломбек Улугбекович - все задачи. |
| Планируемые результаты проекта | Реализованное андроид приложение с просмотром информации и 3D объекта достопримечательностей. |
| Требования к студентам - участникам проекта | 1. Знание языков программирования: C++, Kotlin, Java 2. Знание как правильно написать архитектуру 3. Знание как правильно реализовать сетевой слой для подгрузки объектов 4. Выделять на проект минимум 1 день в неделю |
| Заявки студентов на проект принимаются \* | Не принимаются |
| Формы отбора студентов (собеседование, тестирование, выполнение задания и т.п.) | Собеседование |
| Критерии оценивания результатов выполнения проекта руководителем | 8-10 баллов (отлично):  6-7 баллов (хорошо):  4-5 баллов (удовл.):   * 1. баллов (неудовл.): |